

GAMESTOP CORP. A / US36467W1099 / Stuttgart

Aktuell 08.12.2025 12:15	Industrie	Sektor	Marktkapitalisierung	Typ
- EUR	Zyklischer Konsum	Großflächiger Einzelhandel und Distributoren	10.296,33 mill.	Aktie



Diagramm Daten sind nicht verfügbar.

Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

Fundamentalkennzahlen (Letztes GJ)		Bewertungszahlen (Aktuell / Letztes GJ)		Rentabilität (Letztes GJ)	
Ergebnis je Aktie	0,29 USD	KGV (EPS)	69,70 / 81,52	Bruttoumsatzrendite	29,14%
Umsatz je Aktie	8,55 USD	KUV	2,69 / 3,15	EBIT Marge	-0,69%
Buchwert je Aktie	11,03 USD	PEG	0,04 / 0,05	Nettoumsatzrendite	3,43%
Cash-Flow je Aktie	0,33 USD	Gewinnrendite	1,43% / 1,23%	Eigenkapitalrendite	2,66%
Dividende je Aktie	0,00 USD	Dividendenrendite	0,00% / 0,00%	Gesamtkapitalrendite	2,23%

Statistik	1M	6M	1J	3J	5J	10J
Performance	-	-	-	-	-	-
Volatilität	-	-	-	-	-	-
Tageshoch	-	-	-	-	-	-
Tagestief	-	-	-	-	-	-
Preis Ø	-	-	-	-	-	-

Unternehmensportrait

GameStop gehört zu den weltweit größten Einzelhändlern im Bereich Computerspiele. Die Gesellschaft betreibt über 4.800 Filialen in 10 Ländern. Das Portfolio des Unternehmens umfasst neben dem Ver- und Ankauf von neuen und gebrauchten Videospielen, Spielekonsolen und dazugehörigem Equipment auch digitale Produkte wie Network-Cards, digitale und Online-Zeitkarten und digital herunterladbare Software. Das Angebot ist in allen Regionen weitestgehend gleich: Neben den Konsolen Sony PlayStation, der Microsoft Xbox und ihrer Erweiterung Kinect sowie der Nintendo Wii werden auch die zugehörigen Accessoires, darunter Controller, Memory Cards, Strategy-Guides, Magazine und Trading Cards verkauft. Der Hauptumsatz ergibt sich jedoch aus dem Verkauf von Videospielen von über 50 Herstellern, darunter Sony, Microsoft, Electronic Arts und Activision. Die Filialen laufen unter den Namen GameStop, EB Games und Micromania. Darüber hinaus betreibt GameStop die Browser-basierte Spiele-Website www.Kongregate.com, das Magazin Game Informer sowie das Streaming-Technologie-Unternehmen Spawn Labssowie die digitale Computerspiel-Plattform Impulse.

GAMESTOP CORP. A / US36467W1099 / Stuttgart

Aktiva	2020	2021	2022	2023	2024
Sachanlagen	201	164	136	95	68
Immaterielle Vermögensgegenstände	-	-	-	-	-
Finanzanlagen	-	-	-	-	-
Anlagevermögen	921	900	790	735	520
Vorräte	602	915	683	632	480
Forderungen	105	141	154	91	61
Liquide Mitteln	508	1.271	1.139	922	4.757
Umlaufvermögen	1.551	2.599	2.324	1.974	5.355
Bilanzsumme	2.473	3.499	3.113	2.709	5.875
Passiva	2020	2021	2022	2023	2024
Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen	342	471	531	324	149
Langfristige Finanzverbindl.	216	40	29	18	7
Verbindlichkeiten gegenüber Kreditinstituten	-	-	-	-	-
Rückstellungen	618	627	669	-	-
Verbindlichkeiten	2.036	1.897	1.791	1.370	946
Gezeichnetes Kapital	0	0	0	0	0
Eigenkapital	437	1.602	1.322	1.339	4.930
Minderheitenanteile	-	-	-	-	-
Bilanzsumme	2.473	3.499	3.113	2.709	5.875
GuV	2020	2021	2022	2023	2024
Umsatzerlöse	5.090	6.011	5.927	5.273	3.823
Abschreibungen (Gesamt)	-	-	-	-	-
Betriebsergebnis	-238	-368	-312	-34	-26
Zinsergebnis	-32	-27	10	50	163
Ergebnis vor Steuern	-270	-395	-302	13	137
Ertragsteuern	-55	-14	11	6	6
Gewinnanteil Minderheitsgesellschafter	-	-	-	-	-
Konzernjahresüberschuss	-215	-381	-313	7	131
Ergebnis je Aktie	-0,7696	-1,2487	-1,0277	0,0219	0,2937
Dividende je Aktie	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000
Cash Flow	2020	2021	2022	2023	2024
Cash Flow aus laufender Geschäftstätigkeit	124	-434	108	-204	146
Cash Flow aus Investitionstätigkeit	37	-65	-223	-33	265
Cash Flow aus Finanzierungstätigkeit	-55	1.201	-8	-12	3.443
Veränderung der liquiden Mittel	122	685	-124	-257	3.851
Anzahl der Mitarbeiter	14.000	12.000	12.000	-	-
Vorstand	Diana Saadeh-Jajeh, Nir Pate				
Aufsichtsrat	Ryan Cohen, Alain Attal, Jim Grube, Larry Cheng, Matthew Furlong, Yang Xu				
Hauptaktionäre	Freefloat (59.9%),RC Ventures LLC (11.9%),Ryan Cohen (11.9%),The Vanguard Group (7.8%),BlackRock, Inc. (6.8%),George E. Sherman (1.7%)				
Kontakt	Website: www.gamestop.com, Telefon: +1-817-424-2001 E-Mail: ir@gamestop.com				