GAMESTOP CORP. A / US36467W1099 / Xetra

Aktuell 05.12.2025 17:35	Industrie	Sektor	Marktkapitalisierung	Typ
19,65 EUR	Zyklischer Konsum	Großflächiger Einzelhandel und Distributoren	10.296,33 mill.	Aktie

Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

Fundamentalkennzahlen (Letztes GJ)	
Ergebnis je Aktie	0,29 USD
Umsatz je Aktie	8,55 USD
Buchwert je Aktie	11,03 USD
Cash-Flow je Aktie	0,33 USD
Dividende je Aktie	0,00 USD

Bewertungszahlen (Aktuell / Letztes GJ)	
KGV (EPS)	69,70 / 81,52
KUV	2,69 / 3,15
PEG	0,04 / 0,05
Gewinnrendite	1,43% / 1,23%
Dividendenrendite	0,00% / 0,00%

Rentabilität (Letztes GJ)	
Bruttoumsatzrendite	29,14%
EBIT Marge	-0,69%
Nettoumsatzrendite	3,43%
Eigenkapitalrendite	2,66%
Gesamtkapitalrendite	2,23%

Statistik	1M	6M	1J	3J	5J	10J
Performance	+4,31%	-24,82%	-27,09%	-16,14%	-	-
Volatilität	+23,66%	+43,91%	+56,03%	+100,81%	-	-
Tageshoch	19,96	26,14	32,20	47,34	-	-
Tagestief	17,49	17,49	17,49	9,49	-	-
Preis Ø	18,54	20,18	22,63	19,70	-	-

Jahresperformance	
2025	-35,59%
2024	+86,67%
2023	-3,54%
2022	-49,45%

Unternehmensportrait

GameStop gehört zu den weltweit größten Einzelhändlern im Bereich Computerspiele. Die Gesellschaft betreibt über 4.800 Filialen in 10 Ländern. Das Portfolio des Unternehmens umfasst neben dem Ver- und Ankauf von neuen und gebrauchten Videospielen, Spielekonsolen und dazugehörigem Equipment auch digitale Produkte wie Network-Cards, digitale und Online-Zeitkarten und digital herunterladbare Software. Das Angebot ist in allen Regionen weitestgehend gleich: Neben den Konsolen Sony PlayStation, der Microsoft Xbox und ihrer Erweiterung Kinect sowie der Nintendo Wii werden auch die zugehörigen Accessoires, darunter Controller, Memory Cards, Strategy-Guides, Magazine und Trading Cards verkauft. Der Hauptumsatz ergibt sich jedoch aus dem Verkauf von Videospielen von über 50 Herstellern, darunter Sony, Microsoft, Electronic Arts und Activision. Die Filialen laufen unter den Namen GameStop, EB Games und Micromania. Darüber hinaus betreibt GameStop die Browser-basierte Spiele-Website www.Kongregate.com, das Magazin Game Informer sowie das Streaming-Technologie-Unternehmen Spawn Labssowie die digitale Computerspiel-Plattform Impulse.

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapieres oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapieres verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 06.12.2025 11:00

GAMESTOP CORP. A / US36467W1099 / Xetra

Aktiva	2020	2021	2022	2023	2024
Sachanlagen	201	164	136	95	68
Immaterielle Vermögensgegenstände	-	-	-	-	-
Finanzanlagen	-	-	-	-	-
Anlagevermögen	921	900	790	735	520
Vorräte	602	915	683	632	480
Forderungen	105	141	154	91	61
Liquide Mitteln	508	1.271	1.139	922	4.757
Umlaufvermögen	1.551	2.599	2.324	1.974	5.355
Bilanzsumme	2.473	3.499	3.113	2.709	5.875
Passiva	**2020**	**2021**	**2022**	**2023**	**2024**
Verbindlichkeiten aus Lieferungen und Leistungen	342	471	531	324	149
Langfristige Finanzverbindl.	216	40	29	18	7
Verbindlichkeiten gegenüber Kreditinstituten	-	-	-	-	-
Rückstellungen	618	627	669	-	-
Verbindlichkeiten	2.036	1.897	1.791	1.370	946
Gezeichnetes Kapital	0	0	0	0	0
Eigenkapital	437	1.602	1.322	1.339	4.930
Minderheitenanteile	-	-	-	-	-
Bilanzsumme	2.473	3.499	3.113	2.709	5.875
GuV	**2020**	**2021**	**2022**	**2023**	**2024**
Umsatzerlöse	5.090	6.011	5.927	5.273	3.823
Abschreibungen (Gesamt)	-	-	-	-	-
Betriebsergebnis	-238	-368	-312	-34	-26
Zinsergebnis	-32	-27	10	50	163
Ergebnis vor Steuern	-270	-395	-302	13	137
Ertragsteuern	-55	-14	11	6	6
Gewinnanteil Minderheitsgesellschafter	-	-	-	-	-
Konzernjahresüberschuss	-215	-381	-313	7	131
Ergebnis je Aktie	-0,7696	-1,2487	-1,0277	0,0219	0,2937
Dividende je Aktie	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000	0,0000
Cash Flow	**2020**	**2021**	**2022**	**2023**	**2024**
Cash Flow aus laufender Geschäftstätigkeit	124	-434	108	-204	146
Cash Flow aus Investitionstätigkeit	37	-65	-223	-33	265
Cash Flow aus Finanzierungstätigkeit	-55	1.201	-8	-12	3.443
Veränderung der liquiden Mittel	122	685	-124	-257	3.851
Anzahl der Mitarbeiter	14.000	12.000	12.000	-	-

Vorstand	Diana Saadeh-Jajeh, Nir Pate
Aufsichtsrat	Ryan Cohen, Alain Attal, Jim Grube, Larry Cheng, Matthew Furlong, Yang Xu
Hauptaktionäre	Freefloat (59.9%),RC Ventures LLC (11.9%),Ryan Cohen (11.9%),The Vanguard Group (7.8%),BlackRock, Inc. (6.8%),George E. Sherman (1.7%)
Kontakt	Website: www.gamestop.com, Telefon: +1-817-424-2001 E-Mail: ir@gamestop.com

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapieres oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapieres verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 06.12.2025 11:00