

Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD / IE00BLR6Q544 / A2QKQ5 / Global X Management

| | | | | |
|---------------------------------------|---------------|----------------|-------------------------|----------------------|
| Aktuell 02.07.2026¹ | Region | Branche | Ausschüttungsart | Typ |
| 12,11 USD | weltweit | ETF Aktien | thesaurierend | Alternative Investm. |



| Risikokennzahlen | |
|--------------------------|----------------------|
| SRI | 1 2 3 4 5 6 7 |
| Jahresperformance | |
| 2025 | +23,54% |
| 2024 | +19,35% |
| 2023 | +5,14% |
| 2022 | -34,67% |
| 2021 | -8,92% |

Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

| Stammdaten | | Konditionen | | Sonstige Kennzahlen | |
|----------------------------|----------------------------|---|-------|----------------------------|----------|
| Fondart | Einzelfond | Ausgabeaufschlag | 0,00% | Mindestveranlagung | EUR 1,00 |
| Kategorie | ETF | Managementgebühr | 0,50% | Sparplan | Nein |
| Fondsunterkategorie | ETF Aktien | Depotgebühr | - | UCITS / OGAW | Ja |
| Ursprungsland | Irland | Tilgungsgebühr | 0,00% | Gewinnbeteiligung | 0,00% |
| Tranchenvolumen | (02.07.2026) USD 4,84 Mio. | Sonstige lfd. Kosten (15.12.2025) | 0,50% | Umschichtgebühr | - |
| Gesamt-Fondsvolumen | - | Transaktionskosten | 0,70% | Fondsgesellschaft | |
| Auflagedatum | 17.12.2020 | Global X Management | | | |
| KESSt-Meldefonds | Ja | 605 Third Avenue, 43rd Floor, 10158, New York, NY | | | |
| Beginn des Geschäftsjahres | 01.07. | USA | | | |
| Nachhaltigkeitsfondsart | - | https://www.globalxfunds.com | | | |
| Fondsmanager | - | | | | |
| Thema | Elektronische Spiele | | | | |

| Performance | 1M | 6M | YTD | 1J | 2J | 3J | 5J | seit Beginn |
|--------------------------------|-----------|-----------|------------|-----------|-----------|-----------|-----------|--------------------|
| Performance | -4,42% | -15,67% | -14,54% | -20,38% | +18,15% | +23,07% | -23,21% | -20,80% |
| Performance p.a. | - | - | - | -20,38% | +8,70% | +7,16% | -5,14% | -4,12% |
| Performance p.a. nach max. AGA | - | - | - | -20,38% | +8,70% | +7,16% | -5,14% | -4,11% |
| Sharpe Ratio | -2,12 | -1,58 | -1,48 | -1,34 | 0,36 | 0,27 | -0,38 | -0,32 |
| Volatilität | 21,06% | 19,85% | 19,78% | 16,89% | 17,95% | 17,70% | 19,69% | 19,87% |
| Schlechtester Monat | - | -7,89% | -7,89% | -7,89% | -7,89% | -7,97% | -15,12% | -15,12% |
| Bester Monat | - | +4,08% | +4,08% | +4,08% | +11,71% | +11,71% | +11,71% | +11,71% |
| Maximaler Verlust | -10,73% | -25,35% | -25,35% | -30,95% | -30,95% | -30,95% | -47,88% | -55,33% |

Vertriebszulassung

Österreich, Deutschland, Schweiz;

1. Wichtiger Hinweis zum Aktualisierungsstand: Das angegebene Datum bezieht sich ausschließlich auf die Berechnung des NAV.

RISIKOHINWEISE: Die Informationen auf dieser Seite dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten weder als Verkaufsangebot noch als Aufforderung zum Kauf des Wertpapiers oder einer Empfehlung zugunsten des Wertpapiers verstanden werden. Die baha GmbH und die BAWAG P.S.K. Bank für Arbeit und Wirtschaft und Österreichische Postsparkasse Aktiengesellschaft übernehmen trotz sorgfältigster Recherche keinerlei Haftung für die Richtigkeit der angegebenen Daten.
Factsheet erstellt von: www.baha.com am 07.07.2026 00:10

Investmentstrategie

Zu diesem Zweck investiert er in erster Linie in ein Portfolio aus Aktienwerten und Derivaten, die soweit möglich und praktikabel aus den im Index enthaltenen Wertpapieren mit ähnlichen Gewichtungen wie im Index bestehen, und in auf den Indexkomponenten basierende American Depositary Receipts ("ADR") und Global Depositary Receipts ("GDR"). Der Index soll ein Engagement in börsennotierten Unternehmen bieten, die durch ihre Positionierung vom gestiegenen Konsum in Bezug auf Videospiele und E-Sport (zusammen "Videospiele- und E-Sport-Unternehmen") profitieren. Ein Unternehmen muss mindestens 50 % seines Umsatzes aus Aktivitäten im Bereich Videospiele und E-Sport erzielen, gemäß Definition des Indexanbieters, um für eine Aufnahme in den Index in Betracht zu kommen. Zu Videospiele- und E-Sport- Unternehmen zählen Unternehmen, die (i) Videospiele entwickeln und/oder veröffentlichen, (ii) das Streaming und den Vertrieb von Videospielen und/oder E-Sport- Inhalten ermöglichen, (iii) Wettbewerbsligen im E-Sport und/oder E-Sport- Teams betreiben/leiten und/oder besitzen, und/oder (iv) in Videospielen und/oder im E-Sport verwendete Hardware herstellen, einschließlich virtueller Realität.

Fondsspezifische Informationen

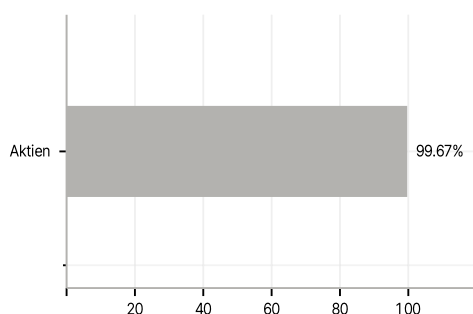
Im Rahmen der Anlagestrategie kann in wesentlichem Umfang in Derivate investiert werden. Die Fondsbestimmungen des Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD wurden durch die FMA bewilligt. Der Global X Video Games & Esports UCITS ETF USD kann mehr als 35 % des Fondsvermögens in Wertpapiere/ Geldmarktinstrumente folgender Emittenten investieren: OECD Governments (provided the relevant issues are of investment grade), Government of Brazil (provided the issues are investment grade), , Government of the People's Republic of China, Government of India (provided the issues are of investment grade), Government of Singapore, European Investment Bank, European Bank for Reconstruction and Development, International Finance Corporation, International Monetary Fund, Euratom, The Asian Development Bank, European Central Bank, Council of Europe, Eurofima, African Development Bank, International Bank for Reconstruction and Development (The World Bank), The Inter American Development Bank, European Union, Federal National Mortgage Association (Fannie Mae), Federal Home Loan Mortgage Corporation (Freddie Mac), Government National Mortgage Association (Ginnie Mae), Student Loan Marketing Association (Sallie Mae), Federal Home Loan Bank, Federal Farm Credit Bank, Tennessee Valley Authority and Straight-A Funding LLC..

Investmentziel

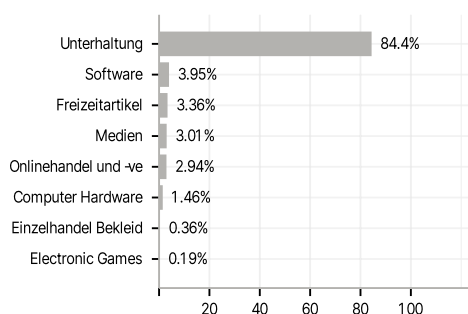
Das Anlageziel des Fonds ist die Erwirtschaftung von Renditen, die vor Gebühren und Aufwendungen in der Regel der Kurs- und Renditeentwicklung des Solactive Video Games & Esports v2 Index (der "Index") möglichst genau entsprechen. Der Fonds wird passiv verwaltet. Der Fonds will sein Anlageziel erreichen, indem er versucht, der Wertentwicklung des Index zu folgen.

Veranlagungsstruktur

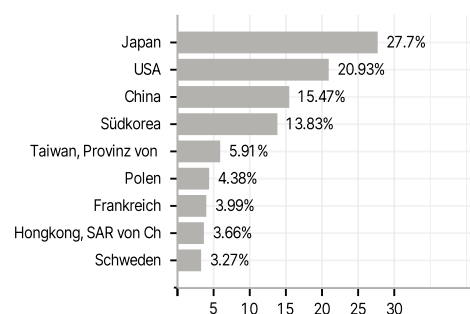
Anlagearten



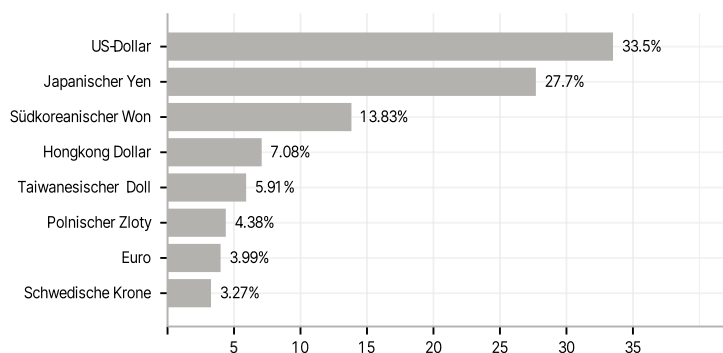
Branchen



Länder



Währungen



Größte Positionen

