

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A / IE00BYWQWR46 / A2PLDF / VanEck A.M.B.V.

Aktuell 15.12.2025 ¹	Region	Branche	Ausschüttungsart	Typ
69,57 USD	weltweit	ETF Aktien	thesaurierend	Alternative Investm.



Risikokennzahlen							
SRI	1	2	3	4	5	6	7
Jahresperformance							
2024	+48,60%						
2023	+31,72%						
2022	-34,09%						
2021	-1,88%						
2020	+83,67%						

Performanceergebnisse der Vergangenheit lassen keine Rückschlüsse auf die künftige Entwicklung zu.

Stammdaten		Konditionen		Sonstige Kennzahlen	
Fondart	Einzelfond	Ausgabeaufschlag	0,00%	Mindestveranlagung	EUR 1,00
Kategorie	ETF	Managementgebühr	0,55%	Sparplan	Nein
Fondsunterkategorie	ETF Aktien	Depotgebühr	-	UCITS / OGAW	Ja
Ursprungsland	Irland	Tilgungsgebühr	0,00%	Gewinnbeteiligung	0,00%
Tranchenvolumen	(15.12.2025) USD 852,21 Mio.	Sonstige lfd. Kosten (04.04.2025)	0,55%	Umschichtgebühr	-
Gesamt-Fondsvolumen	(15.12.2025) USD 852,21 Mio.	Transaktionskosten	0,02%	Fondsgesellschaft VanEck A.M.B.V. Strozzilaan 310, 1083 HN, Amsterdam Niederlande www.vaneck.com	
Auflagedatum	24.06.2019				
KESSt-Meldefonds	Ja				
Beginn des Geschäftsjahres	01.01.				
Nachhaltigkeitsfondsart	-				
Fondsmanager	-				
Thema	Elektronische Spiele				

Performance	1M	6M	YTD	1J	2J	3J	5J	seit Beginn
Performance	-2,73%	+2,50%	+29,27%	+25,95%	+94,32%	+148,22%	+69,16%	+247,84%
Performance p.a.	-	-	-	+26,03%	+39,34%	+35,36%	+11,08%	+21,20%
Performance p.a. nach max. AGA	-	-	-	+25,95%	+39,40%	+35,40%	+11,09%	+21,18%
Sharpe Ratio	-2,90	0,21	1,66	1,38	2,02	1,79	0,41	0,87
Volatilität	11,15%	14,01%	17,34%	17,37%	18,43%	18,57%	21,79%	21,94%
Schlechtester Monat	-	-6,23%	-6,23%	-6,23%	-6,23%	-7,45%	-14,24%	-14,24%
Bester Monat	-	+7,29%	+9,75%	+9,75%	+12,75%	+13,40%	+13,40%	+13,40%
Maximaler Verlust	-3,62%	-12,38%	-16,54%	-16,54%	-16,54%	-16,94%	-49,87%	-49,87%

Vertriebszulassung

Österreich, Deutschland, Schweiz;

1. Wichtiger Hinweis zum Aktualisierungsstand: Das angegebene Datum bezieht sich ausschließlich auf die Berechnung des NAV.

VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A / IE00BYWQWR46 / A2PLDF / VanEck A.M.B.V.

Investmentstrategie

Zur Erreichung seines Anlageziels verwendet der Anlageverwalter normalerweise eine Nachbildungsstrategie, indem er direkt in die zugrunde liegenden Aktienpapiere des Index investiert, d. h. Aktien, American Depositary Receipts (ADRs) und Global Depositary Receipts (DGRs). Diese Aktienpapiere müssen von Unternehmen ausgegeben werden, die mindestens 50% ihrer Einnahmen aus Videospielen und/oder Esports erzielen und an den in Anhang II des Prospekts genannten Märkten notiert sind oder gehandelt werden. Der Hersteller hat das Produkt so eingestuft, dass er die Bestimmungen von Artikel 8 der Verordnung (EU) 2019/2088 über nachhaltigkeitsbezogene Offenlegungspflichten im Finanzdienstleistungssektor ("SFDR") für Produkte erfüllt, die ökologische und/oder soziale Merkmale bewerben und in Unternehmen investieren, die Verfahrensweisen einer guten Unternehmensführung anwenden. Das Produkt strebt keine nachhaltige Investition an. Das Produkt kann die Aktienpapiere von Unternehmen halten, deren vorherrschende Wirtschaftstätigkeit in der Entwicklung von Videospielen und zugehöriger Software oder Hardware besteht, wie z. B. Computerprozessoren und Grafikkarten, die in Videospielsystemen und zugehöriger Hardware wie Controllern, Headsets und Videospielkonsolen verwendet werden. Sofern es für das Produkt nicht praktikabel oder kostengünstig ist, den Index vollständig nachzubilden, kann der Anlageverwalter optimiertes Sampling anwenden. Das Produkt kann mehr als 20% seines Nettoinventarwerts in Schwellenländer investieren.

Fondsspezifische Informationen

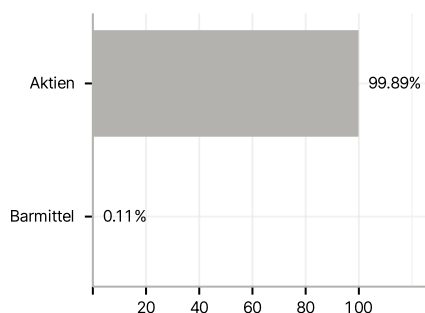
Im Rahmen der Anlagestrategie kann in wesentlichem Umfang in Derivate investiert werden. Die Fondsbestimmungen des VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A wurden durch die FMA bewilligt. Der VanEck Video Gaming and eSports UCITS ETF USD A kann mehr als 35 % des Fondsvermögens in Wertpapiere/Geldmarktinstrumente folgender Emittenten investieren: by any Member State, local authorities of a Member State, non-Member States or public international body of which one or more Member States are members. The individual issuers must be listed in the prospectus and may be drawn from the following list: OECD Governments (provided the relevant issues are investment grade), Government of the People's Republic of China, Government of Brazil (provided the issues are of investment grade), Government of India (provided the issues are of investment grade), Government of Singapore, European Investment Bank, European Bank for Reconstruction and Development, International Finance Corporation, International Monetary Fund, Euratom, The Asian Development Bank, European Central Bank, Council of Europe, Eurofima, African Development 19 Bank, International Bank for Reconstruction and Development (The World Bank), The Inter American Development Bank, European Union, Federal National Mortgage Association (Fannie Mae), Federal Home Loan Mortgage Corporation (Freddie Mac), Government National Mortgage Association (Ginnie Mae), Student Loan Marketing Association (Sallie Mae), Federal Home Loan Bank, Federal Farm Credit Bank, Tennessee Valley Authority, Straight-A Funding LLC..

Investmentziel

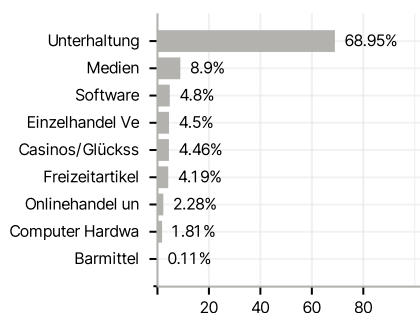
Das Anlageziel des Produkts ist die Nachbildung der Kurs- und Renditeentwicklung des MarketVector Global Video Gaming & eSports ESG Index (der "Index").

Veranlagungsstruktur

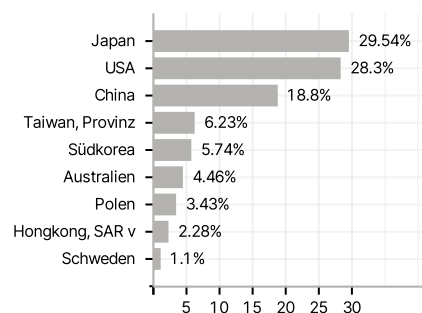
Anlagearten



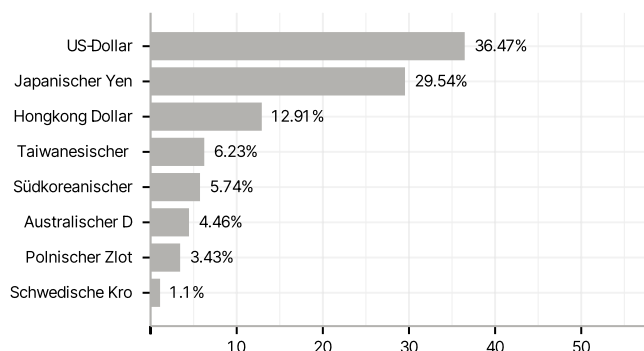
Branchen



Länder



Währungen



Größte Positionen

